**PLANO DE GERENCIAMENTO DE RECURSOS HUMANOS**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Controle de Versões** | | | |
| **Versão** | **Data** | **Autor** | **Notas da Revisão** |
|  |  |  |  |

**OBJETIVO DO PLANO DE GERENCIAMENTO DOS RECURSOS HUMANOS**

O Plano de gerenciamento dos recursos humanos fornece orientação sobre como os recursos humanos do projeto devem ser definidos, mobilizados, gerenciados, controlados e, por fim, liberados.

**MÉTODO DE GERENCIAMENTO DOS RECURSOS HUMANOS**

**Análise:** Jean Carlo M. e Willyan Kin são os responsáveis por elaborar os documentos, a tarefa pode ou não ser dividida entre eles, mas cada documento deve ser revisado por ambos e depois ser encaminhado para a equipe de SQA.

**SQA:** Felipe Tanji e Beatriz G. Silva são responsáveis por garantir a qualidade do software. Todo produto de desenvolvimento de software deve ser revisado por ambos antes de passar para a próxima etapa. Sempre que um documento é rejeitado pela equipe de SQA, deve-se elaborar um relatório listando os motivos da rejeição e encaminha-los de volta aos analistas.

**Codificadores:** Arthur Reis e Matheus Palmeira são responsáveis pelo desenvolvimento do código fonte do produto, desde a prototipação inicial (casca do produto) para melhor visualização do escopo do produto até o produto final.

**FERRAMENTAS**

**GitHub**: Ferramenta escolhida para gerenciar o controle de versões e disponibilizar arquivos para as equipes.

**Trello**: Utilizado para organização dos afazeres, encaminhamento de atividades e controle do andamento do projeto.

**WhatsApp**: Utilizado para a comunicação da equipe em paralelo ao Trello.

**Skype**: Utilizado para reuniões a distância.

**ORGANOGRAMA DO PROJETO**



**PAPÉIS E RESPONSABILIDADES DA EQUIPE DO PROJETO**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Papel | Responsabilidades | Competências | Autoridade |
| Gerente | Supervisionar o andamento do projeto e garantir que cada produto do desenvolvimento seja entregue no prazo estipulado. | Organização.  Responsabilidade. | Autoridade máxima no projeto. |
| Analista | Elaborar os documentos, revisar e realizar alterações quando solicitadas. | Boa interpretação.  Atenção aos detalhes.  Responsabilidade | Acesso total aos produtos de desenvolvimento de software. |
| SQA | Garantir a qualidade de software realizando testes e revisões.  Elaborar relatórios a respeito de cada teste.  Todo produto de desenvolvimento de software deve passar pelos dois responsáveis (Felipe Tanji e Beatriz G. Silva) | Ter conhecimento das tecnologias utilizadas no projeto para realizar testes precisos.  Responsabilidade | Acesso total ao código fonte.  Permissão de leitura de todos os produtos de desenvolvimento de software. |
| Codificador | Codificar o produto final respeitando todos os documentos de desenvolvimento de software.  Arthur Reis: Responsável pelo backend  Matheus Palmeira: Responsável pelo frontend | Ter conhecimento das tecnologias utilizadas no projeto.  Responsabilidade | Acesso ao código fonte. |

**MOBILIZAÇÃO DE PESSOAL**

As reuniões serão marcadas e informadas a todos os participantes utilizando o whatsapp e serão realizadas em laboratórios da FCT Unesp ou através de chamadas no Skype quando necessário.